



## REGOLAMENTO TECNICO RALLY 2WD

### 1. MODELLI AMMESSI:

#### 1.1 Marche

**Ninco:** Citroen Saxo, Fiat Punto, Peugeot 306, Renault Clio, Renault Megane Kit Car, Volkswagen Golf

**Power slot:** Volkswagen Polo

**Team slot:** Citroen Saxo, Citroen ZX

**Scx:** Citroen C2, Ford Fiesta, Renault Megane Kit car, Suzuki Swift, Seat Ibiza

**Sloter:** Opel Corsa

**Fly:** Fiat Punto

**NSR:** Clio in configurazione in line con banchino NSR (per questo modello è possibile tagliare la parte lato pignone per favorire l'inserimento del motore, e tagliare la parte del telaio posteriore sotto alla corona per evitare che la corona sfregi contro il telaio) Ammessi solo i telai e banchini di qualsiasi colore NSR.

### 2. CARROZZERIA:

**2.1** Alla partenza deve essere completa di tutti i suoi componenti ad eccezione di specchietti, tergicristalli e antenne.

**2.2** È consentito l'utilizzo di appendici aereodinamiche differenti dalle originali purché della stessa consistenza in caso di rottura.

**2.3** I vetri devono essere saldamente fissati al corpo carrozzeria per tutta la durata della gara.

**2.4** Consentito l'utilizzo di abitacolo in lexan, devono essere verniciati il pilota e il copilota e devono essere fissati alla carrozzeria con nastro o colla.

**2.5** È consentito l'uso di spessori in materiale rigido o spugnoso sulle colonnine.

**2.6** È consentito l'utilizzo dei sistemi di regolazione del basculaggio della carrozzeria nei confronti del telaio (Ad esempio sistema di controllo di basculaggio kilslot codice KS-P2L).

**2.7** La livrea della carrozzeria deve presentare almeno due numeri di gara sulle portiere.

**2.8** Sono vietate le carrozzerie autocostruite.

**2.9** Vietati i vetri in lexan.

### 3. TELAIO:

Telaio di serie (NSR ammessi tutti i colori) o i seguenti telai 3D

**Kill slot - Red slot - Mustang - SRP - Scaleauto - Sloting Plus - Hobby Classic.**

**3.1** Nei telai 3D non è consentito l'utilizzo del Drop Arm.

**3.2** Nei telai originali tipo Scaleauto **non** è consentito tagliare i supporti che tengono unite le parti del telaio.

**3.3** In tutti i telai è consentito limare le sbavature di stampa, gli angoli per consentire un corretto basculaggio della carrozzeria e il supporto motore per il passaggio dell'elastico.

**3.4** Nei telai che lo consentono è consentito l'utilizzo del banchino (solo in plastica) con offset libero; non è consentito il basculaggio del banchino.

**3.5** Sospensioni ammesse solamente nei telai Ninco originali che ne consentono l'utilizzo.

**3.6** È consentito modificare la lunghezza della molla e l'escursione delle sospensioni.

**3.7** Sono ammesse tutte le sospensioni in commercio compatibili con il telaio.

**3.8** Vietato l'utilizzo di telai autocostruiti e gli HRS.

**3.9** Sul fondo del telaio deve essere presente il cognome del pilota in gara.

#### **4. MOTORE**

**4.1** SCALEAUTO - SC0026/SC0026B. NSR Spain ed Evo in posizione in-line.

SCX - tutti quelli in commercio da utilizzarsi solo sui telai SCX

**4.2** I motori devono essere riconoscibili tramite i dati incisi sulla cassa o sulla cartina che deve essere presente almeno in tre lati.

**4.3** Possono essere fissati al telaio tramite viti, colla o nastro.

**4.4** La C.T. si riserva di controllarne gli RPM. In caso di scongiurabili anomalie documentate, o dubbi fondati, potrà ritenere il motore non conforme e chiederne la sostituzione.

**Tolleranza RPM 10%**

#### **5. CERCHI:**

**5.1** Devono essere tutti e quattro uguali come diametro e larghezza, nella misura minima di 15,8.

**5.2** Le ruote anteriori devono avere un diametro minimo di 17mm.

**5.3** Possono essere di materiale diverso tra anteriore e posteriore.

**5.4** Obbligo di copricerchi dove non è rappresentato un disegno del cerchio, i copricerchi devono essere presenti alla partenza e devono essere uguali sullo stesso asse.

**5.5** Le ruote anteriori devono toccare sul piano di riscontro.

**5.6** Gomme anteriori libere ma non incollate.

**5.7** Vietato l'utilizzo di additivi o colle per limitarne il grip.

**5.8** Gomme posteriori **BRM-102SR** fornite, la carreggiata anteriore e posteriore non può sporgere oltre il limite del passaruota.

**5.9** È consentito l'utilizzo dell'anello in spugna Thunderslot sui cerchi con scanalatura al centro a patto che non escano dalla scanalatura.

#### **6. PICK-UP E SPAZZOLE:**

**6.1** Pick-up libero.

**6.2** È possibile assottigliare la lama e asportare materiale in larghezza e altezza.

**6.3** È possibile accorciare la lama del pick up davanti o dietro.

**6.4** È possibile utilizzare distanziali alla base del pick up.

**6.5** Non è possibile tagliare lo stelo del pick up.

**6.6** La vite del pick up può essere allentata.

**6.7** Non può essere messo un distanziale tra la vite e lo stelo del pick up.

**6.8** Lo stelo del pick up non può essere artificiosamente allungato.

**6.9** Drop Arm libero di basculare nei modelli che lo montano.

**6.10** Spazzole libere.

#### **7. TRASMISSIONE:**

**7.1** Obbligatoria la configurazione "in-linea" con rapporto 9/27.

**7.2** Corone e pignoni di qualsiasi marca esistente sul mercato.

**7.3** Non è consentito forare la corona per alleggerirla.

**7.4** Deroga concessa per il rapporto SideWinder 11/36 di Scalextric

**8. VARIE:**

**8.1** Viti libere purché in materiale metallico, devono essere presenti in tutti i fori previsti e possono non essere completamente serrate solo nella carrozzeria.

**8.2** Assali liberi ad eccezione di quelli per ruote dipendenti.

**8.3** Pesi e magneti vietati.

**8.4** Consentito l'utilizzo delle boccole in commercio. Vietato incollare le boccole.

**8.5** Fili liberi.